矢量图和位图是两种常见的数字图片格式，它们的主要区别在于如何表示和存储图像。

矢量图像是由数学公式和几何图形组成的图像，图像中的线条、曲线、形状等都是由数学方程式描述的，因此矢量图像可以被无限放大或缩小而不会失真或模糊。矢量图像通常用于设计软件和矢量图形软件中创建的图像，如 Adobe Illustrator，CorelDRAW等。常用的矢量图像格式包括AI、EPS、SVG等。

位图像则是由像素组成的图像，每个像素都存储了颜色和亮度信息。相比矢量图像，位图像设定了固定的尺寸和分辨率，因此在放大或缩小时会失真或模糊。位图通常用于摄影、数字艺术、网页设计等领域。常用的位图格式包括JPEG、BMP、PNG、GIF等。